

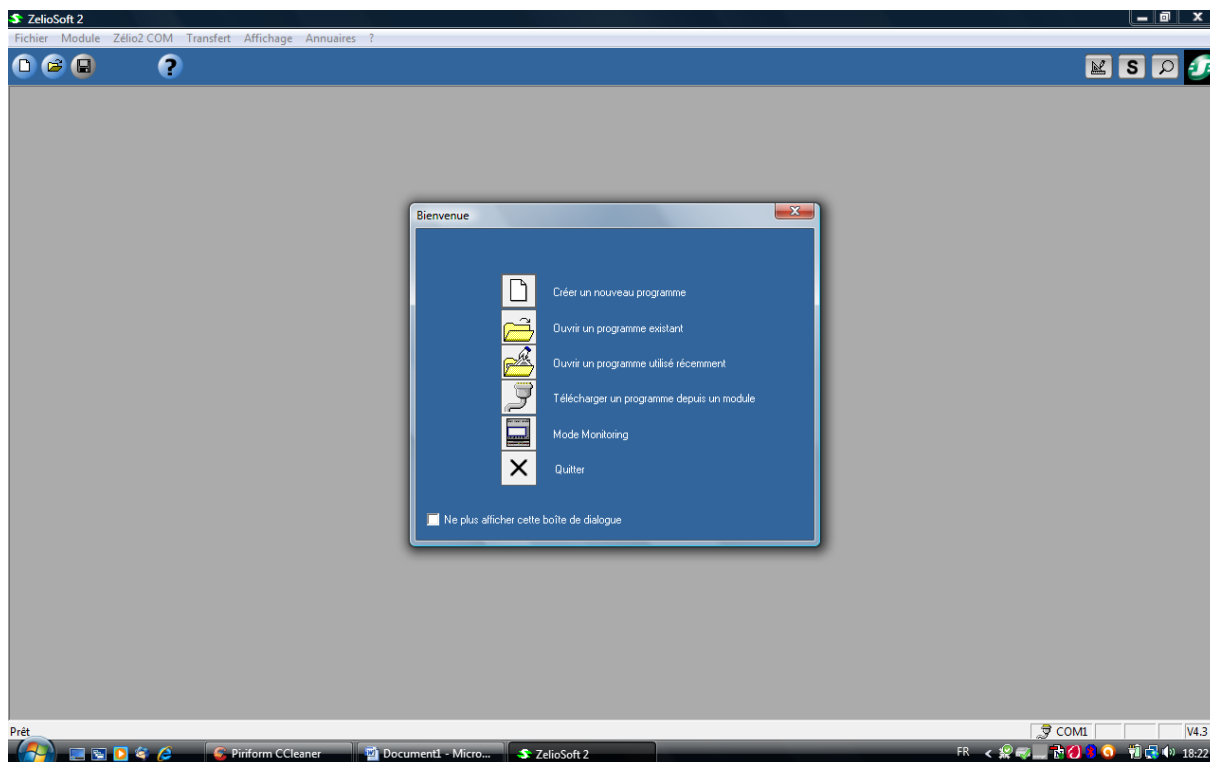
# Utilisation de Zeliosoft

## Sommaire :

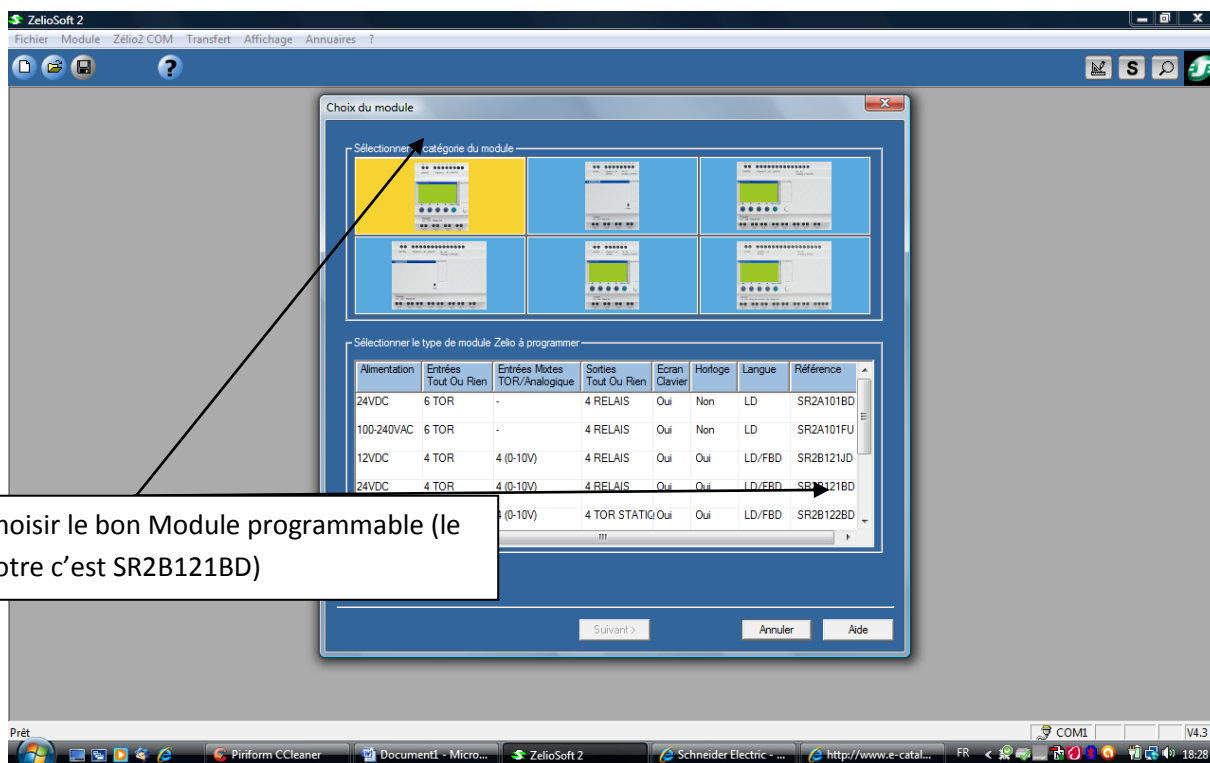
Choisir le type de programmation	page 2
Programmation en LADDER	page 4
Programmation en FBD	page 7
Simuler le programme	page 8
Transférer le programme	page 8

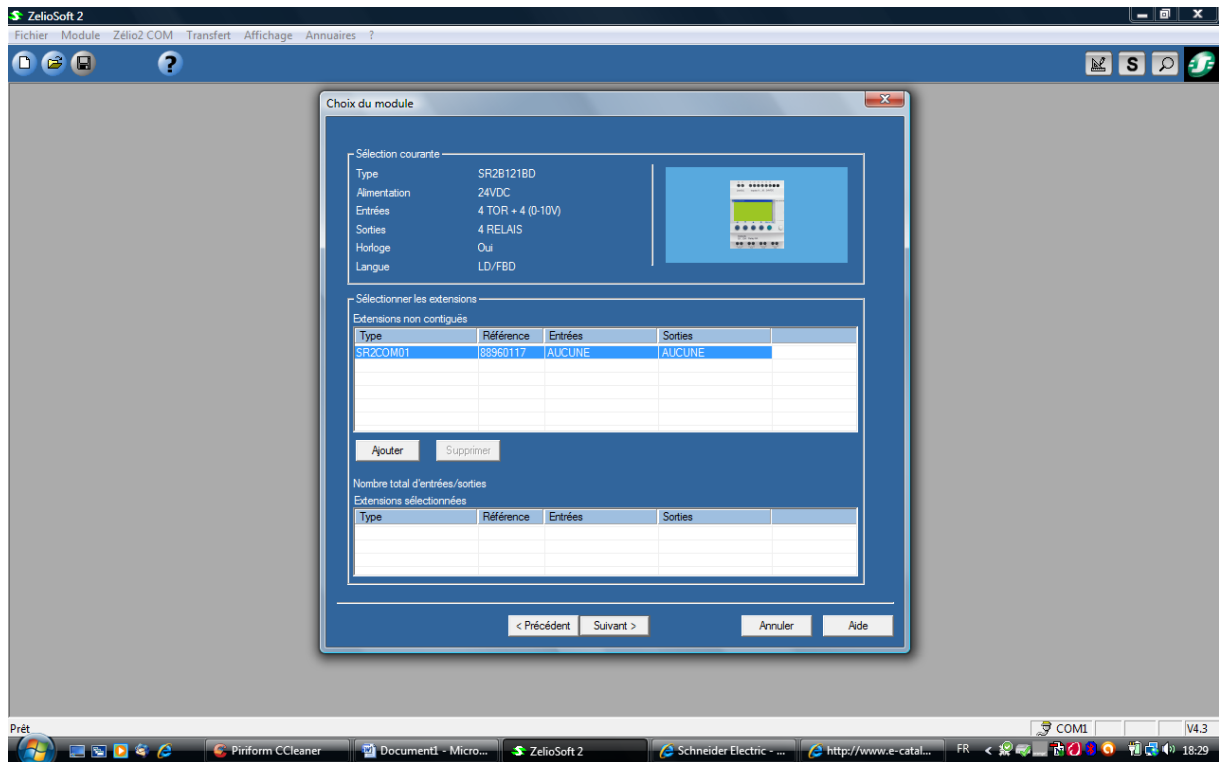


## Choisir le type de programmation

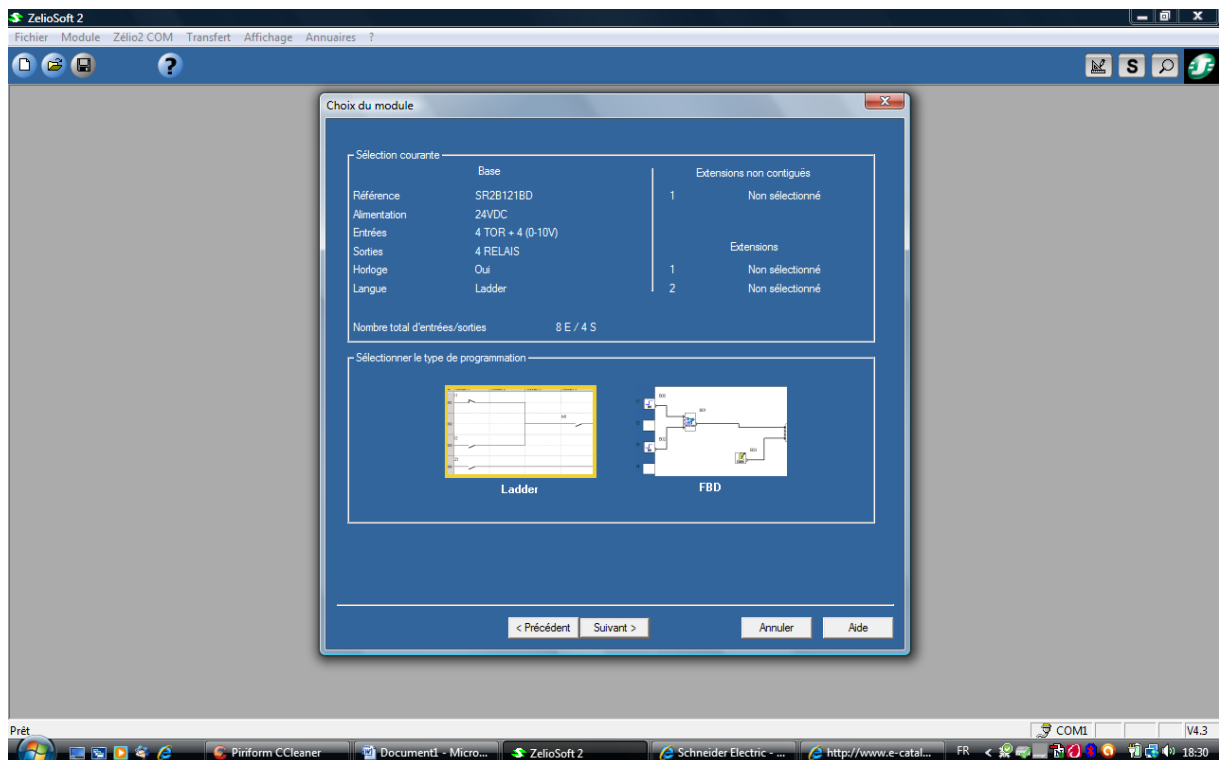


Choisir Créer un nouveau programme





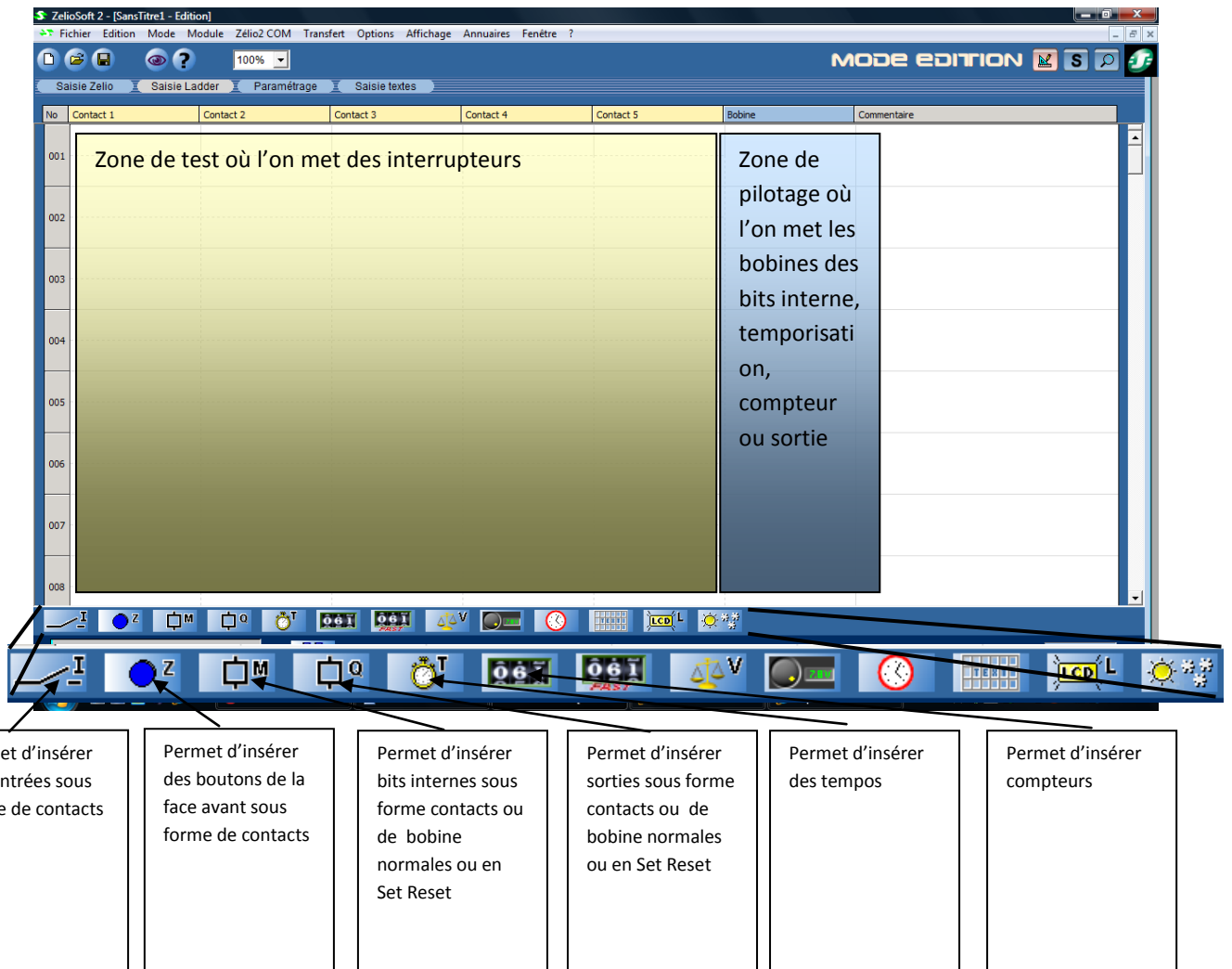
Choisir suivant (pas d'extension)



Choisir le bon type de langage de programmation :

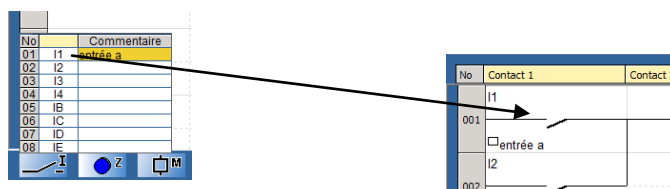
- Ladder
- FBD

# 

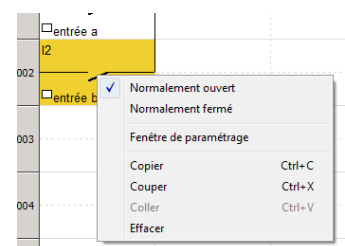


## Poser une entrée

- Cliquer sur le bouton I
- Choisir l'entrée qui vous intéresse et la faire glisser dans la zone de test à l'endroit désiré



- Choisir le type de contact par clic droit sur l'interrupteur





No	Q1	Q2	Q3	Q4	Commentaire
01	Q1	L	S	R	
02	Q2	L	S	R	
03	Q3	L	S	R	Actif sur front (Télérupteur)
04	Q4	L	S	R	

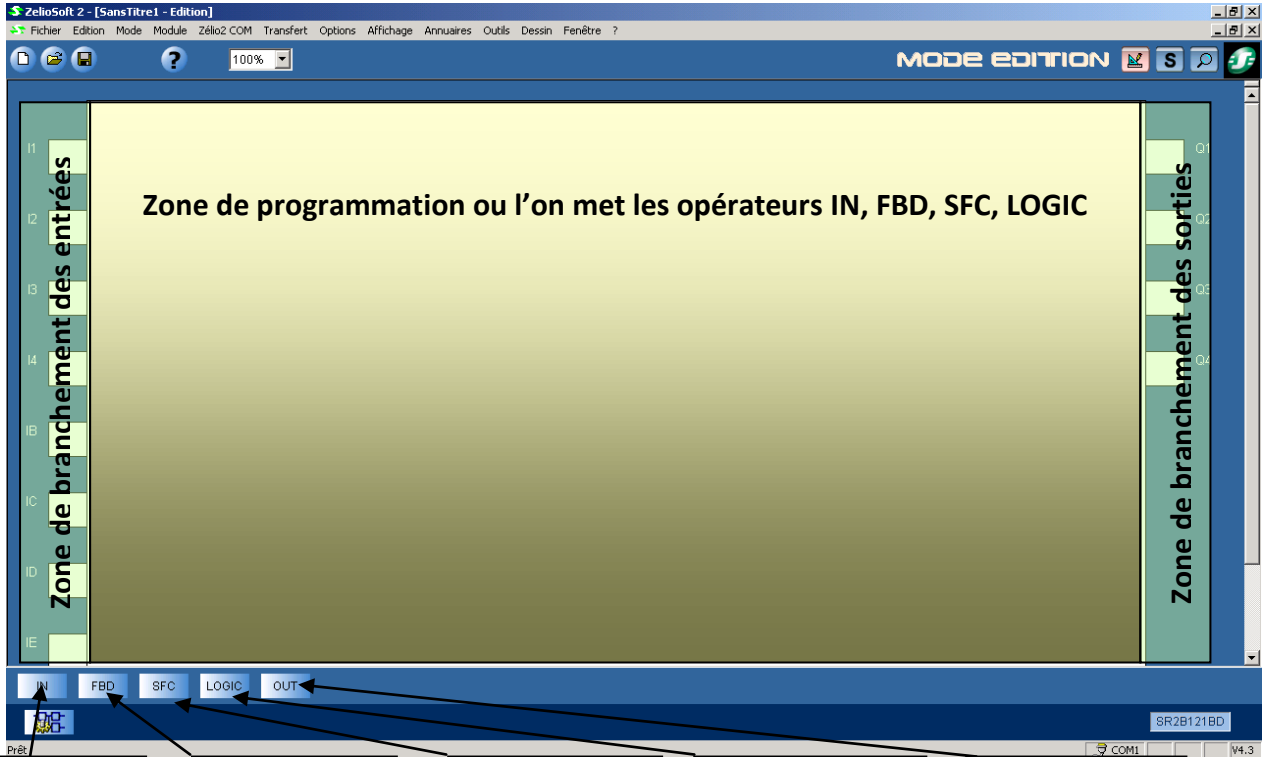
No	Q1	Q2	Q3	Q4	Commentaire
01	Q1	L	S	R	
02	Q2	L	S	R	
03	Q3	L	S	R	Mémorisation activation (Set)
04	Q4	L	S	R	

No	Q1	Q2	Q3	Q4	Commentaire
01	Q1	L	S	R	
02	Q2	L	S	R	
03	Q3	L	S	R	Mémorisation désactivation (Reset)
04	Q4	L	S	R	

No	Q1	Q2	Q3	Q4	Commentaire
01	Q1	L	S	R	
02	Q2	L	S	R	
03	Q3	L	S	R	Actif sur état (Contacteur)
04	Q4	L	S	R	

The screenshot shows the ZelioSoft 2 software interface. The main window is titled 'SansTitre1 - Edition\*' and contains a ladder logic diagram. The diagram has four rungs. Rung 001 contains a normally open contact labeled 'I1' and a coil labeled 'Q1'. Rung 002 contains a normally open contact labeled 'I2' and a coil labeled 'Sortie'. Rung 003 and 004 are empty. The interface includes a menu bar (Fichier, Edition, Mode, Module, Zelio2 COM, Transfert, Options, Affichage, Annuaire, Fenêtre, ?), a toolbar, and a status bar at the bottom showing '2 Ligne(s) / 120' and 'SR2B121BD'.

## Programmation par module FBD



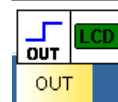
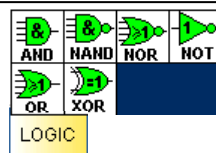
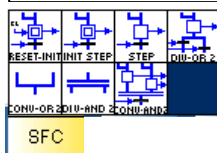
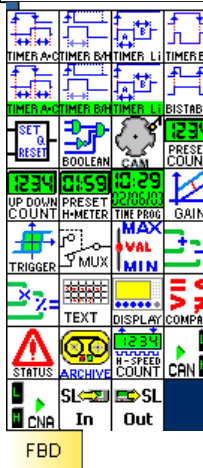
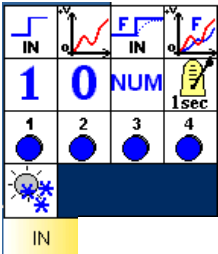
Permet de déclarer une entrée utilisée dans la zone d'entrée ou dans la zone de programmation

Permet de placer  
un opérateur FBD  
dans la zone de  
programmation

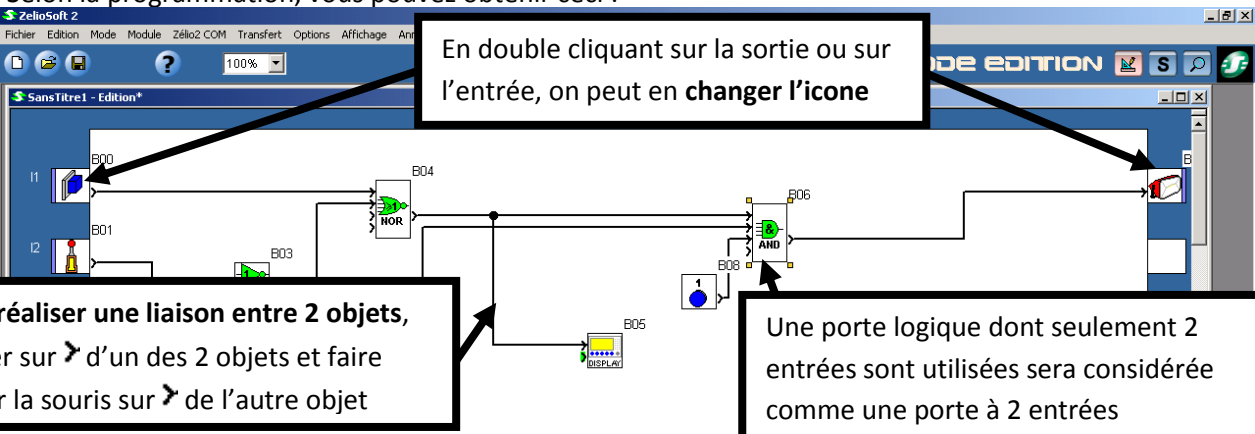
Permet de placer un opérateur SFC (grafcet) dans la zone de programmation

Permet de placer un opérateur Logique (logigramme) dans la zone de programmation

Permet de déclarer  
une sortie utilisée  
dans la zone de  
sortie ou sur l'écran  
LCD du ZELIO



Selon la programmation, vous pouvez obtenir ceci :



## Simulation

Pour passer en simulation, appuyer sur le bouton

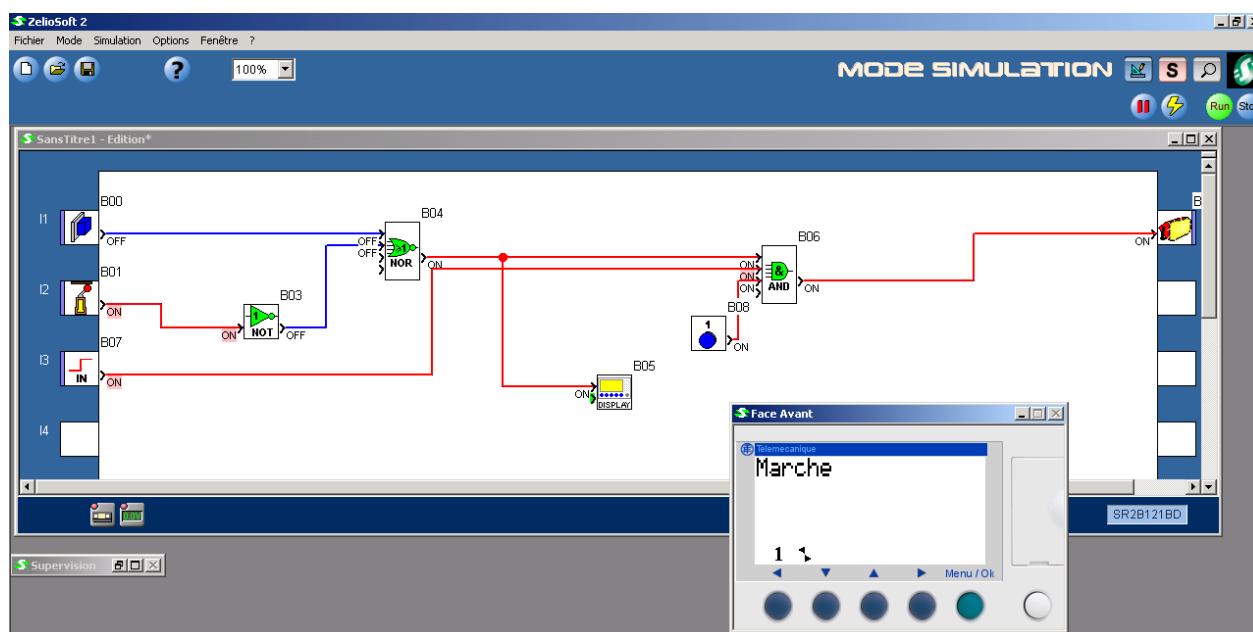


Mettre en Run en appuyant sur le bouton



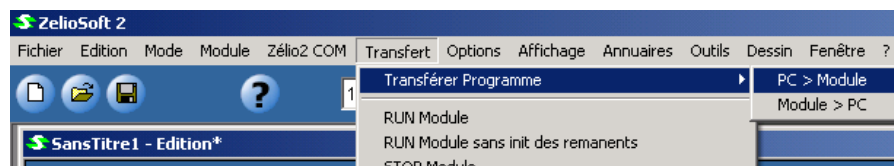
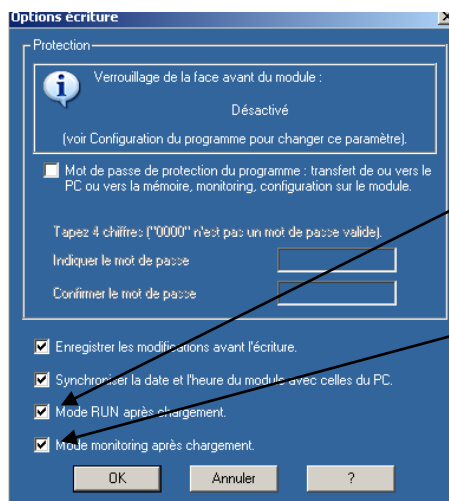
Faire apparaître la face avant du module ZELIO en sélectionnant la face avant dans fenêtre

Simuler le changement d'état des entrées en cliquant dessus et visualiser le résultat sur les sorties



## Transfert du programme dans le module

On ne peut transférer le programme que si l'on est dans le mode édition



Choisir **mode RUN après chargement** pour démarrer l'automate directement après le chargement du programme dans celui-ci.

Choisir également **Mode monitoring après le chargement** pour visualiser directement sur l'écran du PC l'évolution IN SITU du programme.



